Supuesto 1

NUMERO 1. (4,5 puntos)

Indique cuantos obstáculos hay en este gráfico: Valor 0,75 puntos.

Indique cuantos elementos verticales hay en el gráfico: Valor 0,75 puntos.

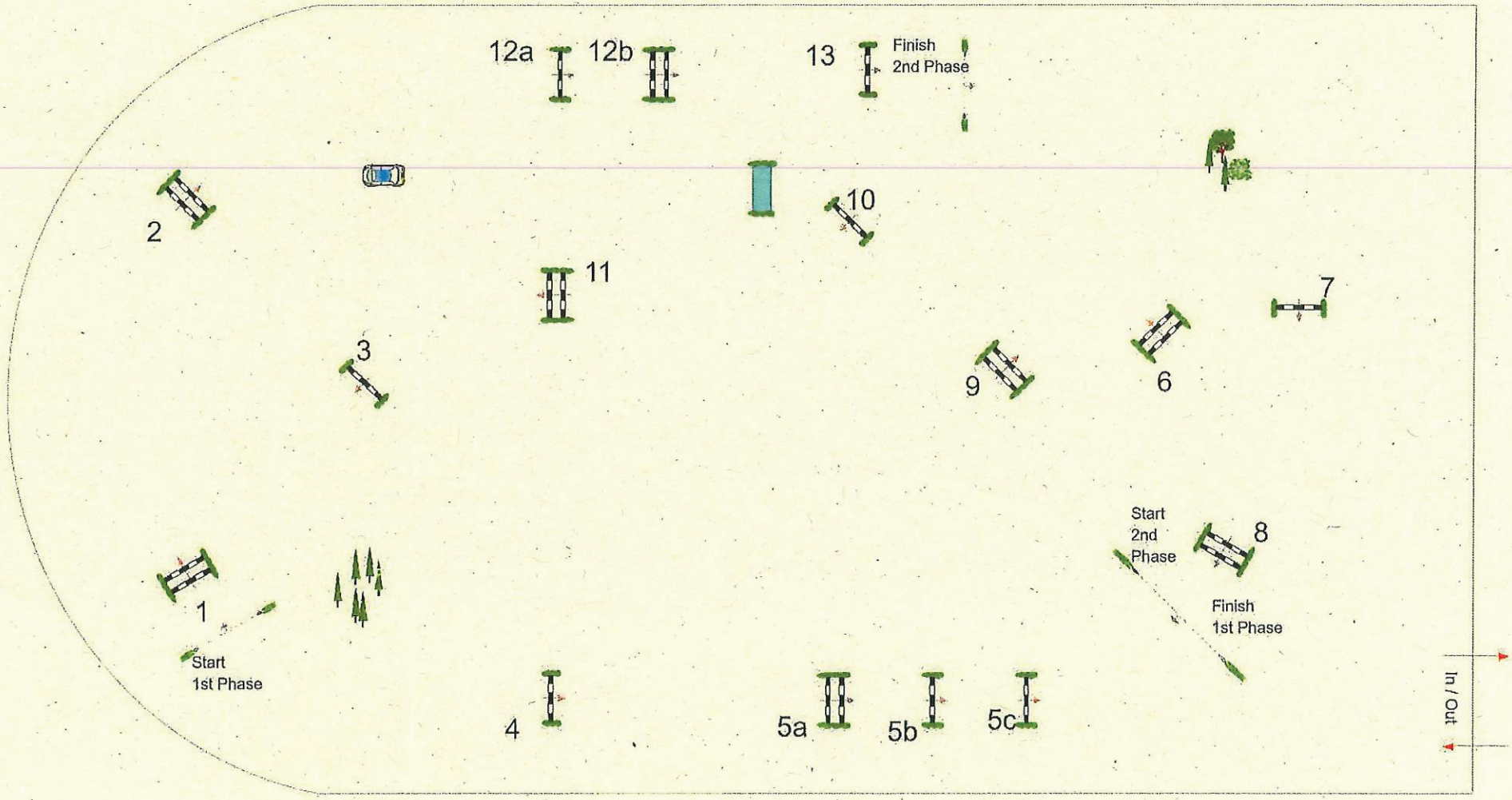
Indique cuantos elementos de triple barra hay en el gráfico: Valor 0,75 puntos.

Indique cuantos elementos son Oxer o fondos en el gráfico: Valor 0,75 puntos.

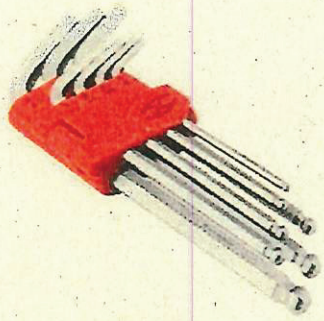
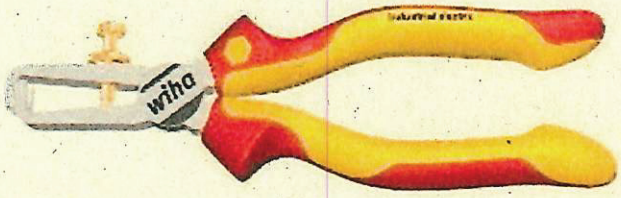
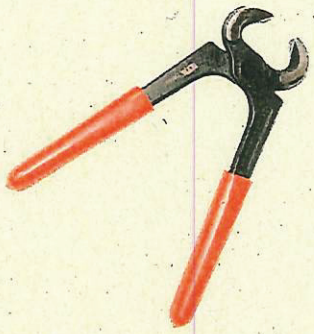
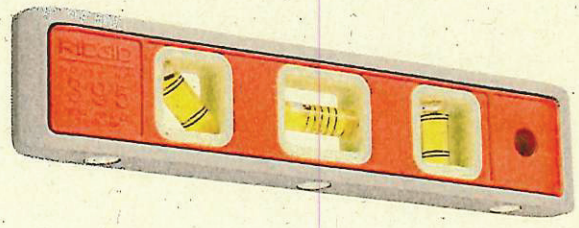
Indique cuantos bidés, hay en el gráfico: Valor 0,75 puntos.

Indique cuantas rías hay en el recorrido gráfico: Valor 0,75 puntos.

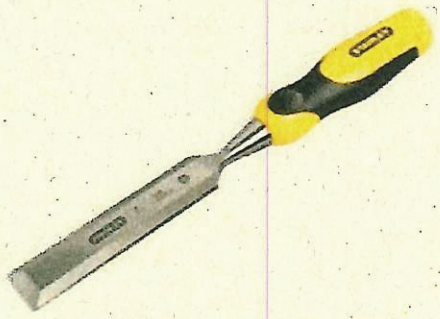
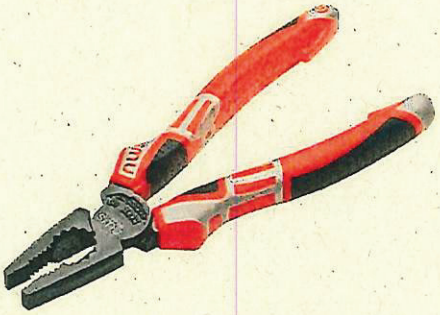
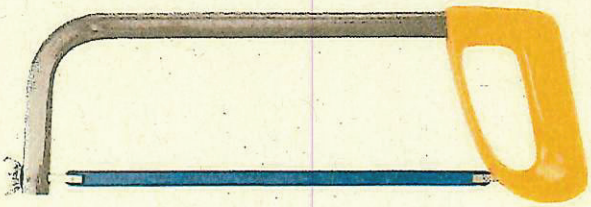
NUMERO 1.


12a
12b
13
Finish
2nd Phase
2
10
11
7
3
9
6
Start
2nd
Phase
8
Finish
1st Phase
1
Start
1st Phase
4
5a
5b
5c
In / Out

NUMERO 2. Indicar en la parte derecha de cada imagen, con letra clara y en mayúsculas, el nombre de cada herramienta. Valor 2 puntos.

	Valor 0,5 puntos.
	Valor 0,5 puntos.
	Valor 0,5 puntos.
	Valor 0,5 puntos.

NUMERO 3. Indicar en la parte derecha de cada imagen, con letra clara y en mayúsculas, el nombre de cada herramienta. Valor 2 puntos.

	Valor 0,5 puntos.
	Valor 0,5 puntos.
	Valor 0,5 puntos.
	Valor 0,5 puntos.

NUMERO 4 (7 puntos)

En una piscina con unas dimensiones de 25m x 12m y 1,6m de profundidad y un vaso de compensación de 20 m^3 tenemos un nivel de cloro residual de 3 p.p.m.

1.-,¿Cual de estos productos crees que es un minorador de Cloro en el agua de una piscina? Policloruro de aluminio, Sulfato de Cobre o Metabisulfito de Sodio. **(3 puntos)**

2.- Según el fabricante tenemos que dosificar 1 gr del producto por m^3 de agua del vaso a tratar para disminuir 1p.p.m. el nivel de Cloro en el agua.
¿Cuantos Kilogramos serían necesarios de este producto para aminorar el Cloro a 0,8 p.p.m? **(4 puntos)**

NUMERO 5. (3 puntos)

Une representando una linea por cable todas las conexiones eléctricas y de señal necesarias de un marcador donde no hay ningún elemento inalámbrico para un partido de balonmano.

L

N

T





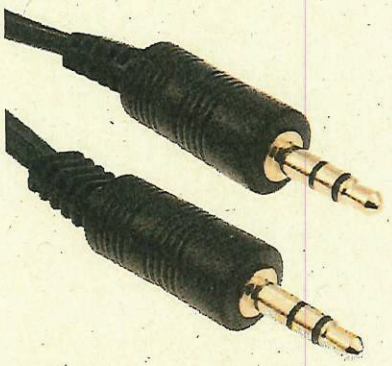
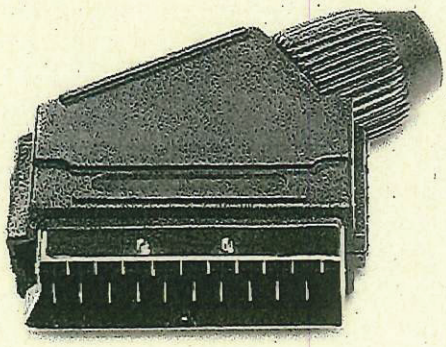


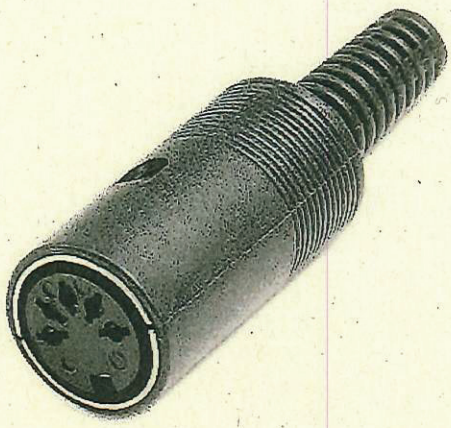
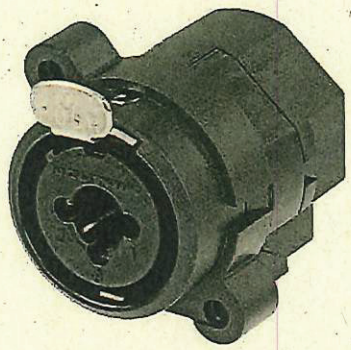
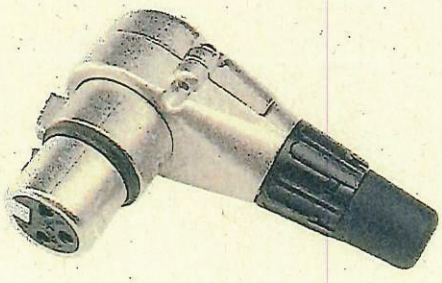






NUMERO 6. Indicar en la parte derecha de cada imagen, con letra clara y en mayúsculas, el nombre de cada conector. Valor 1,5 puntos

	Valor 0,25 puntos.
	Valor 0,25 puntos.
	Valor 0,25 puntos.

	Valor 0,25 puntos.
	Valor 0,25 puntos.
	Valor 0,25 puntos.

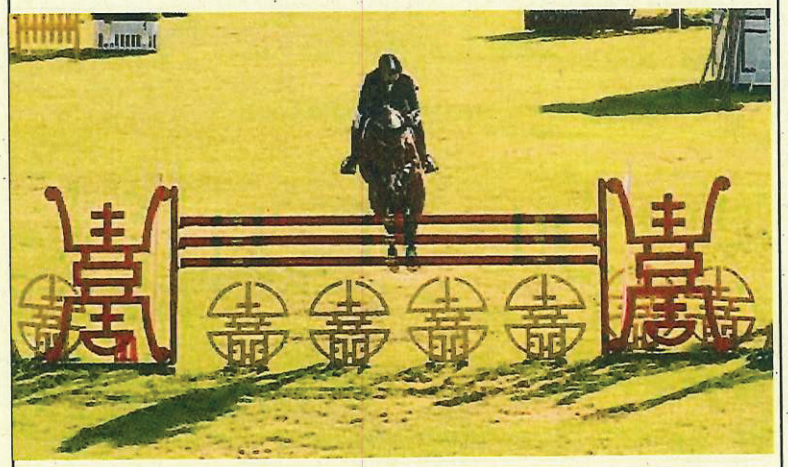
NUMERO 7. (3,5 puntos)

Realiza el esquema multifilar utilizando simbología normalizada y de acuerdo con el reglamento electrotecnico de baja tensión, de un punto de luz accionado desde 5 puntos distintos mediante conmutadores.

NUMERO 8. Indicar en la parte derecha de cada imagen, con letra clara y en mayúsculas, el tipo de obstáculo. Valor 1 punto.



Valor 0,5 puntos.

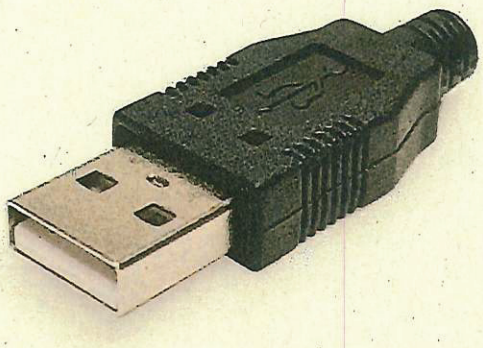
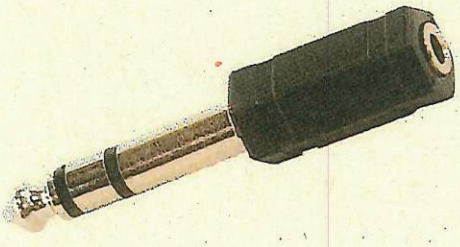


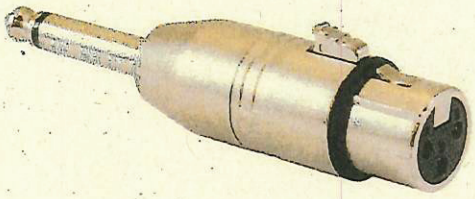
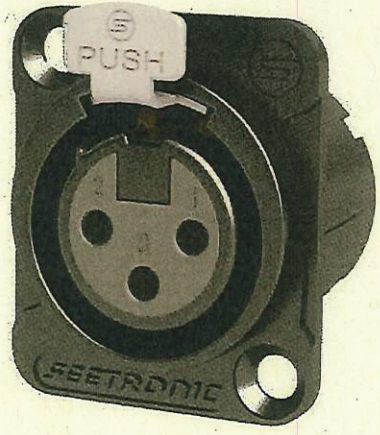
Valor 0,5 puntos.

NUMERO 9. Indicar en la parte derecha de cada imagen, con letra clara y en mayúsculas, si el altavoz es pasivo o activo. Valor 4 puntos.

	Valor 2 puntos.
	Valor 2 puntos.

NUMERO 10.- Indicar en la parte derecha de cada imagen, con letra clara y en mayúsculas, el nombre de cada conector. Valor 1,5.

	Valor 0,25 puntos.
	Valor 0,25 puntos.
	Valor 0,25 puntos.

	Valor 0,25 puntos.
	Valor 0,25 puntos.
	Valor 0,25 puntos.

Supuesto 2

NUMERO 1. (4,5 puntos)

Indique cuantos obstáculos hay en este gráfico: Valor 0,75 puntos.

Indique cuantos elementos verticales hay en el gráfico: Valor 0,75 puntos.

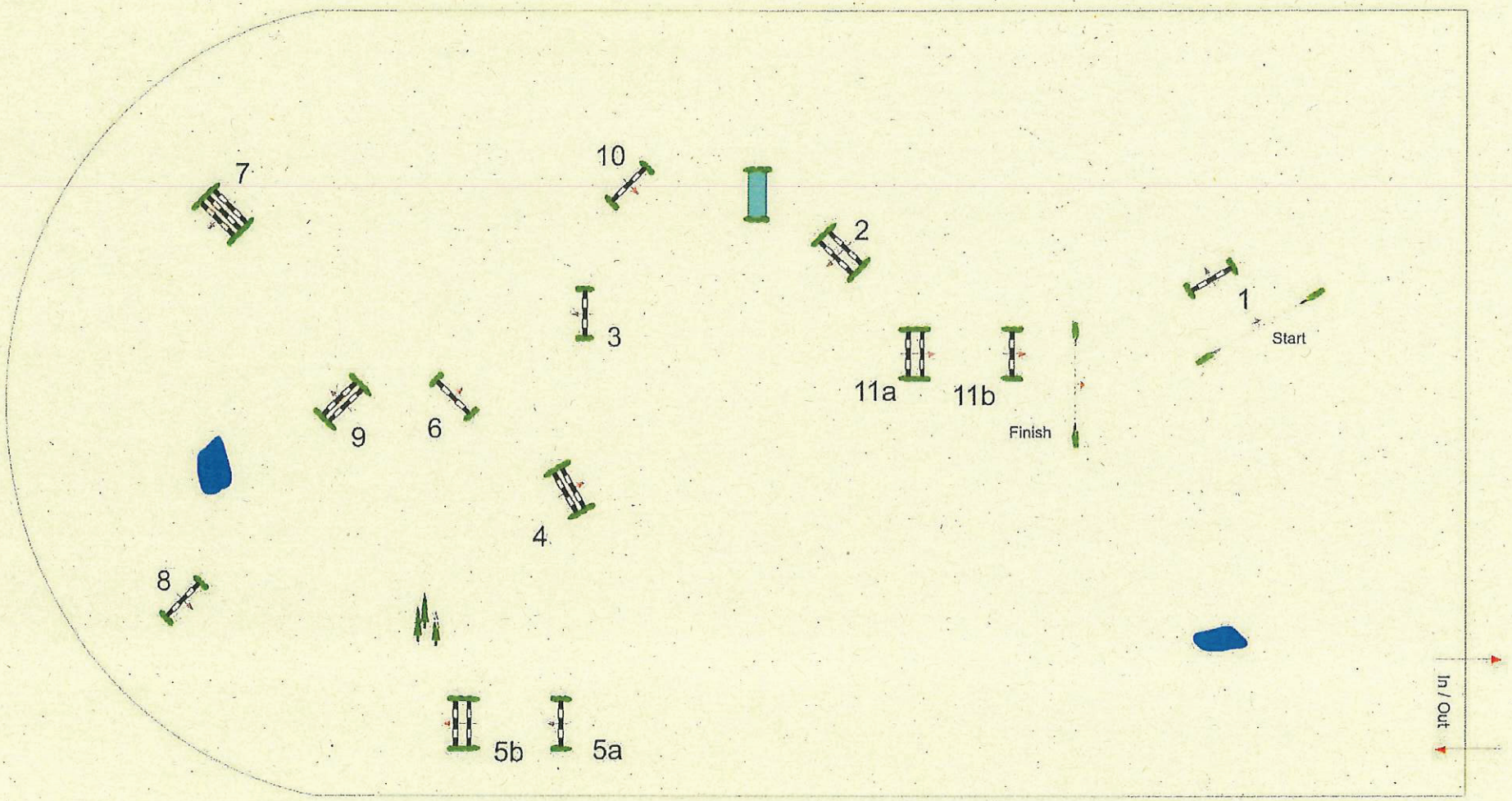
Indique cuantos elementos de triple barra hay en el gráfico: Valor 0,75 puntos.

Indique cuantos elementos son Oxer o fondos en el gráfico: Valor 0,75 puntos.

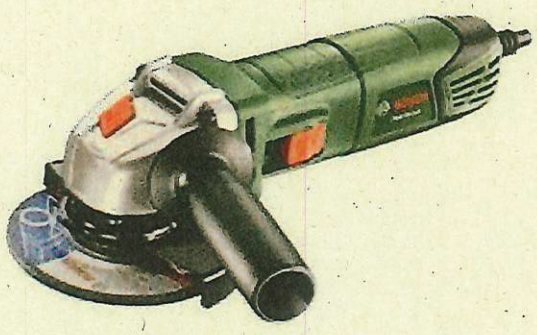
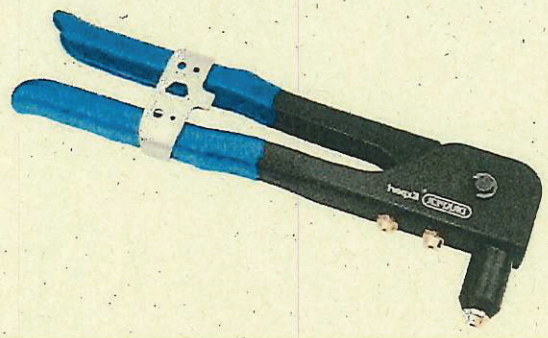
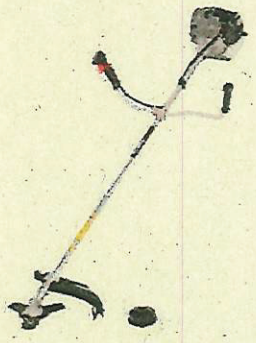
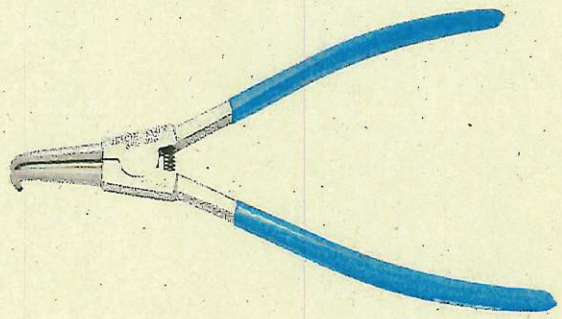
Indique cuantos bidés, hay en el gráfico: Valor 0,75 puntos.

Indique cuantas rías hay en el recorrido gráfico: Valor 0,75 puntos.

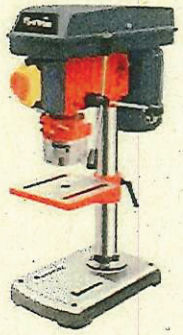
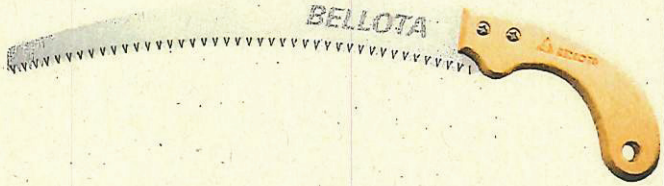
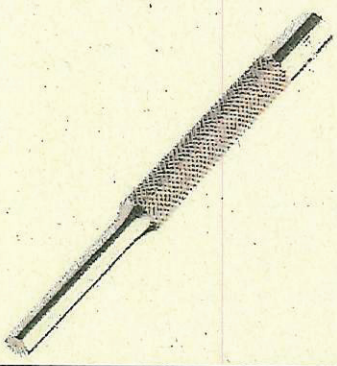
NUMERO 1.



NUMERO 2. Indicar en la parte derecha de cada imagen, con letra clara y en mayúsculas, el nombre de cada herramienta. Valor 2 puntos.

	Valor 0,5 puntos.
	Valor 0,5 puntos.
	Valor 0,5 puntos.
	Valor 0,5 puntos.

NUMERO 3. Indicar en la parte derecha de cada imagen, con letra clara y en mayúsculas, el nombre de cada herramienta. Valor 2 puntos.

	Valor 0,5 puntos.
	Valor 0,5 puntos.
	Valor 0,5 puntos.
	Valor 0,5 puntos.

NUMERO 4 (7 puntos)

Para efectuar una cloración de choque es necesario tener dentro del agua una concentración de cloro activo, aproximadamente 10 veces mayor que el cloro combinado.
En una piscina de 500m³ hemos detectado, mediante las pastillas D.P.D., que el cloro combinado es de 1,6 p.p.m.
Calcular la cantidad de producto clorado que debemos añadir para hacer la cloración de choque en los siguientes casos:

a) El producto es gas cloro (100% de cloro activo). **(1,5 puntos)**
b) Kg de hipoclorito cálcico (70% de cloro activo). **(1,5 puntos)**
c) Litros de lejía (16 % de cloro activo). **(4 puntos)**

NUMERO 5. (3 puntos)

Une representando una linea por cable todas las conexiones eléctricas y de señal necesarias de un marcador donde no hay ningún elemento inalámbrico para un partido de baloncesto.

L

N

T





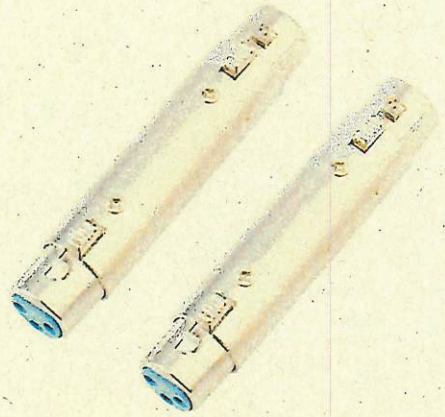
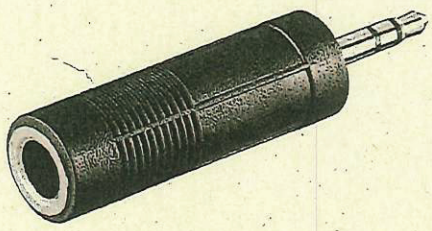
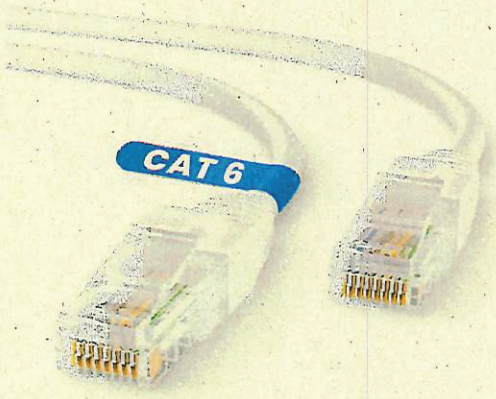


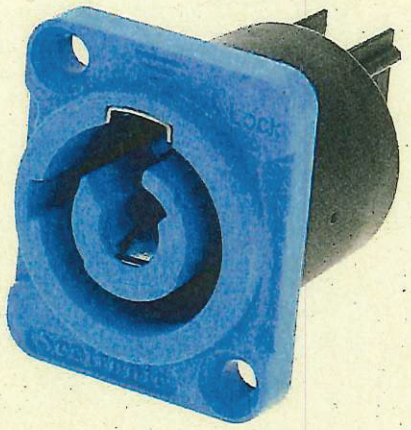
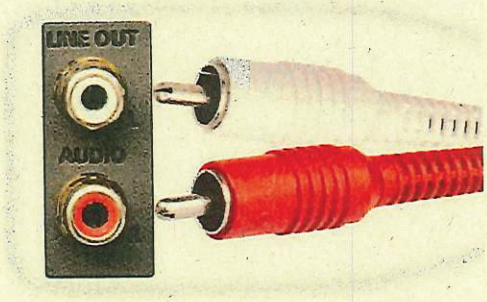






NUMERO 6. Indicar en la parte derecha de cada imagen, con letra clara y en mayúsculas, el nombre de cada conector. Valor 1.5 puntos

	Valor 0,25 puntos.
	Valor 0,25 puntos.
	Valor 0,25 puntos.

	Valor 0,25 puntos.
	Valor 0,25 puntos.
	Valor 0,25 puntos.

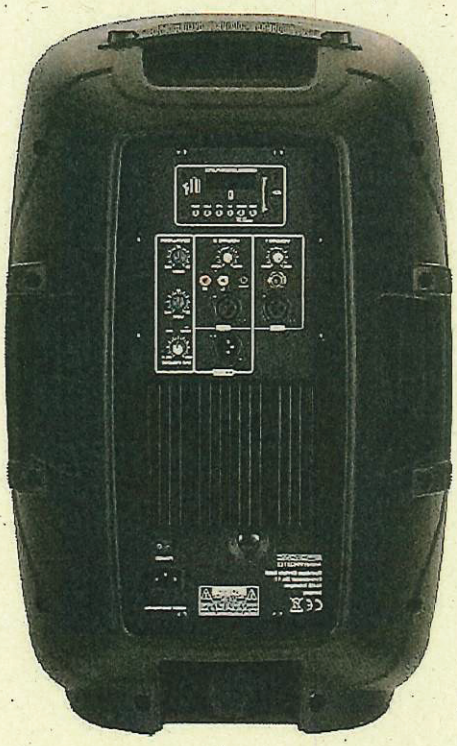
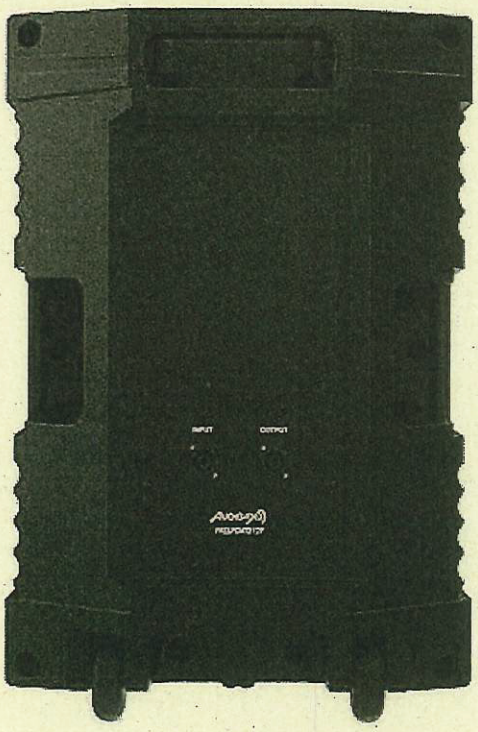
NUMERO 7 (3,5 puntos)

Realiza el esquema multifilar utilizando simbología normalizada y de acuerdo con el reglamento electrotecnico de baja tensión, del accionamiento de dos puntos de luz mediante un conmutador, de forma que en una posición se encienda un punto de luz y en la otra posición el otro. **Para evitar que siempre este una de las lamparas encendidas, se utilizara ademas del mencionado conmutador un solo interruptor para los dos puntos de luz.**

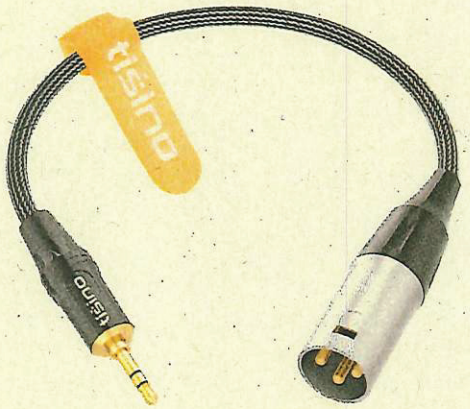
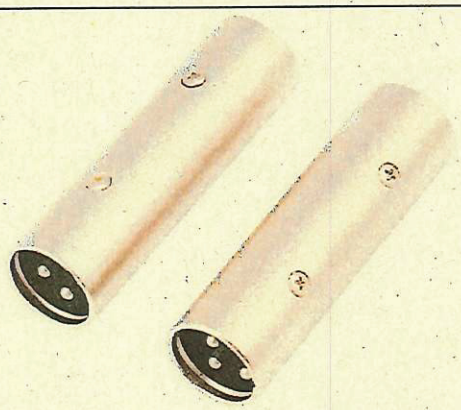
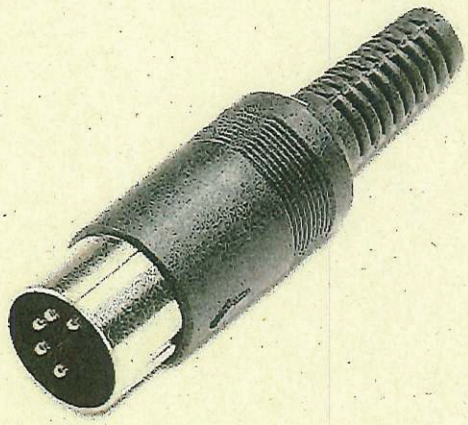
NUMERO 8. Indicar en la parte derecha de cada imagen, con letra clara y en mayúsculas, el tipo de obstáculo. Valor 1 punto.

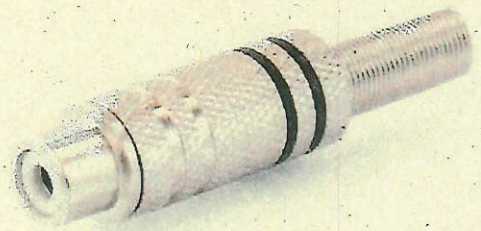
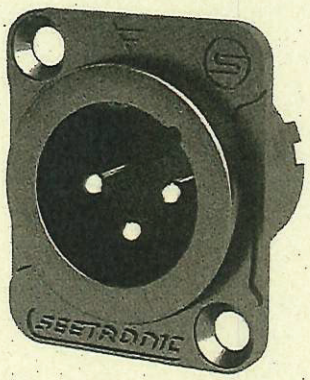
	Valor 0,5 puntos.
	Valor 0,5 puntos.

NUMERO 9. Indicar en la parte derecha de cada imagen, con letra clara y en mayúsculas, si el altavoz es pasivo o activo. Valor 4 puntos.

	Valor 2 puntos.
	Valor 2 puntos.

NUMERO 10- Indicar en la parte derecha de cada imagen, con letra clara y en mayúsculas, el nombre de cada conector. Valor 1,5.

	Valor 0,25 puntos.
	Valor 0,25 puntos.
	Valor 0,25 puntos.

	Valor 0,25 puntos.
	Valor 0,25 puntos.
	Valor 0,25 puntos.

Supuesto 3

NUMERO 1. (4,5 puntos)

Indique cuantos obstáculos hay en este gráfico: Valor 0,75 puntos.

Indique cuantos elementos verticales hay en el gráfico: Valor 0,75 puntos.

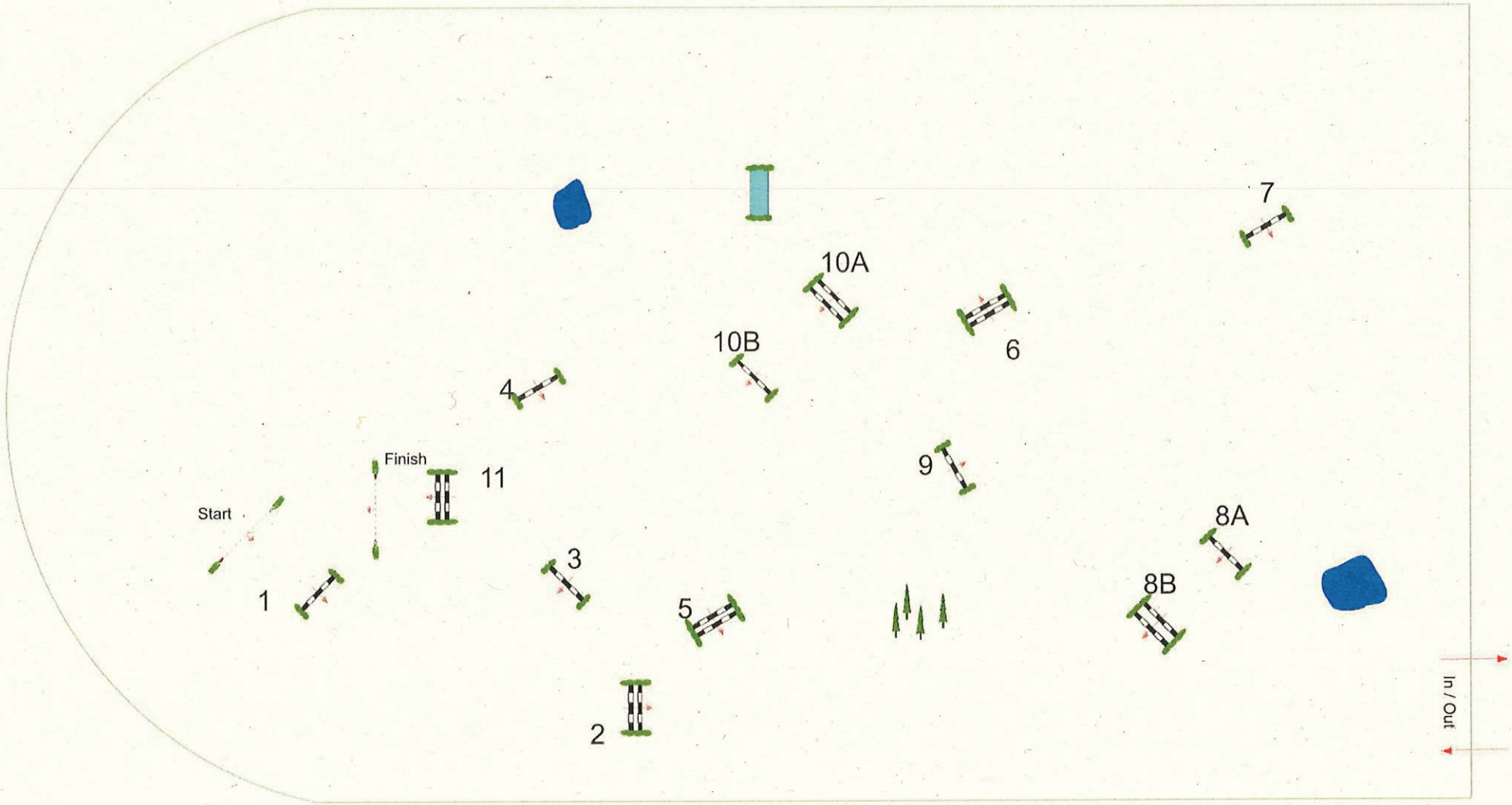
Indique cuantos elementos de triple barra hay en el gráfico: Valor 0,75 puntos.

Indique cuantos elementos son Oxer o fondos en el gráfico: Valor 0,75 puntos.

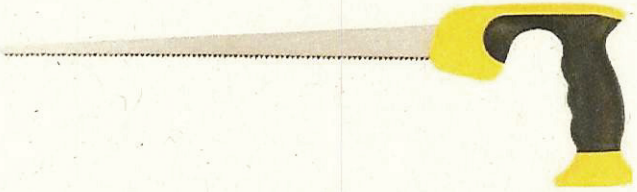
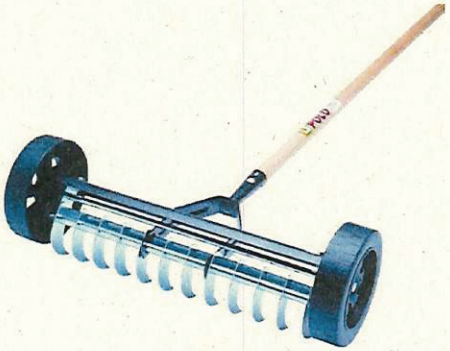
Indique cuantos bidés, hay en el gráfico: Valor 0,75 puntos.

Indique cuantas rías hay en el recorrido del gráfico: Valor 0,75 puntos.

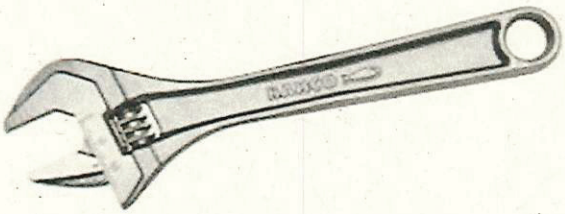
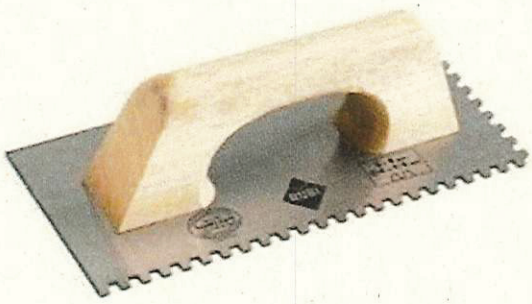
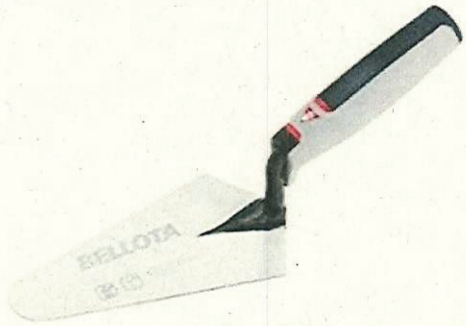
NUMERO 1.



NUMERO 2. Indicar en la parte derecha de cada imagen, con letra clara y en mayúsculas, el nombre de cada herramienta. Valor 2 puntos.

	Valor 0,5 puntos.
	Valor 0,5 puntos.
	Valor 0,5 puntos.
	Valor 0,5 puntos.

NUMERO 3. Indicar en la parte derecha de cada imagen, con letra clara y en mayúsculas, el nombre de cada herramienta. Valor 2 puntos.

	Valor 0,5 puntos.
	Valor 0,5 puntos.
	Valor 0,5 puntos.
	Valor 0,5 puntos.

NUMERO 4. (7 puntos)

Partiendo del montaje de un alquiler de un partido de fútbol sala para un grupo de amigos el cual ya ha terminado, necesitamos preparar la instalación para un partido oficial de baloncesto de categoría LEB plata. Define con detalle todos y cada uno de los pasos para conseguir que la pista quede preparada para el comienzo del partido.

NUMERO 5. (3 puntos)

Une representando una linea por cable todas las conexiones eléctricas y de señal necesarias de un marcador donde no hay ningún elemento inalámbrico para un partido de voleibol.

L

N

T





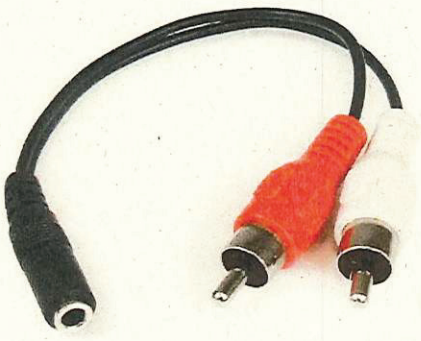


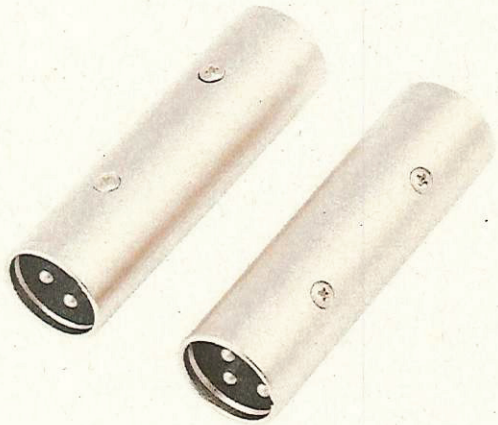






NUMERO 6. Indicar en la parte derecha de cada imagen, con letra clara y en mayúsculas, el nombre de cada conector. Valor 1,5

	Valor 0,25 puntos.
	Valor 0,25 puntos.
	Valor 0,25 puntos.

	Valor 0,25 puntos.
	Valor 0,25 puntos.
	Valor 0,25 puntos.

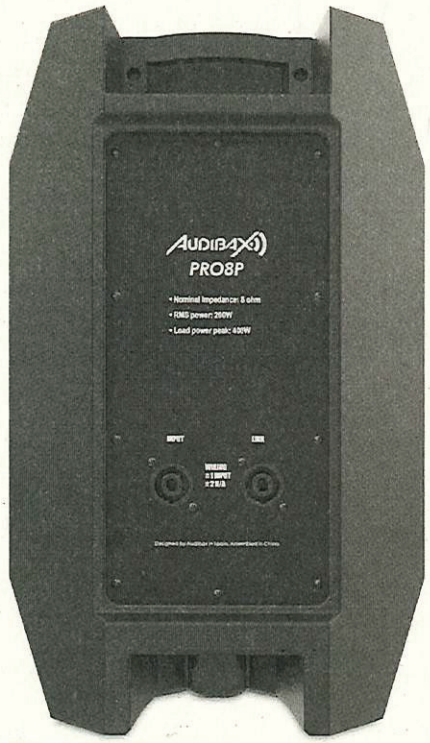
NUMERO 7. (3,5 puntos)

Realiza el esquema multifilar utilizando simbología normalizada y de acuerdo con el reglamento electrotecnico de baja tensión, de un punto de luz accionado desde 5 puntos distintos mediante conmutadores.

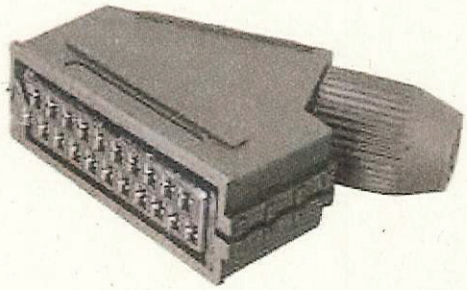
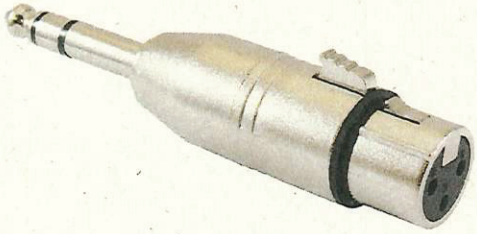
NUMERO 8. Indicar en la parte derecha de cada imagen, con letra clara y en mayúsculas, el tipo de obstáculo. Valor 1 punto.

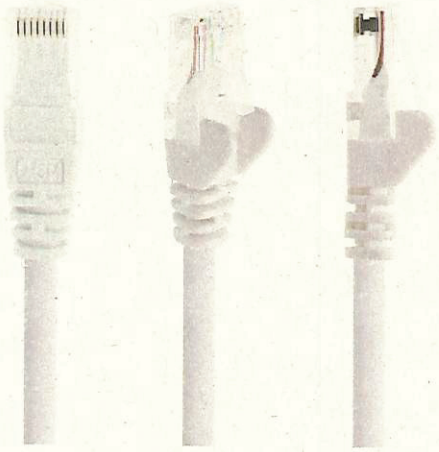
	Valor 0,5 puntos.
	Valor 0,5 puntos.

NUMERO 9. Indicar en la parte derecha de cada imagen, con letra clara y en mayúsculas, si el altavoz es pasivo o activo. Valor 4 puntos

	Valor 2 puntos.
	Valor 2 puntos.

NUMERO 10. Indicar en la parte derecha de cada imagen, con letra clara y en mayúsculas, el nombre de cada conector. Valor 1,5.

	Valor 0,25 puntos.
	Valor 0,25 puntos.
	Valor 0,25 puntos.

	Valor 0,25 puntos.
	Valor 0,25 puntos.
	Valor 0,25 puntos.